

Artefakt Definition Database

by tyhjus

A

ADMINISTRAATOR – Üks suurtest aktiivsetest superprogrammidest. AI, mis tegeleb süsteemi kontrollimise ja diagnostikaga ning organiseerib kõrvalekalletele/anomaaliatele lahendusi. Samuti kasutab ja kontrollib kogu inglite hierarhiat. (S3)

AIEM – *AI for Environment Making.*

AVATAR – IRG terminali kasutaja isiku graafiline väljend *Metropol City's* ja sellega seotud maailmades. Avataride algne baas luuakse vastavalt kliendi soovile ja juhistele *Templi* nimelises programmis ja seotakse mitte mõne terminali või IP'ga vaid konkreetse inimese IDkoodiga, hilisemaid modifikatsioone loovad sertifitseeritud „pühamud“ ja asutused a la virtuaalsed juuksurid, ilusalongid, spordiklubid. Iga avatariga kaasaneb ka Ingel, spetsiaalne abi- ja informatsiooniprogramm, kes tagab teatud juhtudel avatari turvalisuse ja vastavalt avatari tasemele juurdepääsu erinevatele andmebaasidele, registritele. Esineb 10 taset, kusjuures tavakasutaja alustab tasemest number 2, mis võimaldab alustada hierarhias ülespoole ehk komplitseeritumaks arenemist. Ka saab avataridele osta/hankida püsivaid või lühiajalisi uuendusi, mis enamasti esinevad mõne igapäevase ja silmale tuttava eseme kujul nagu sõrmused, ripatsid, riideesemed.

AURA – *karmafaili* visuaalne väljend. Teatud omadustega avatarid ja teatud tehnoloogilised vahendid võimaldavad *aurat* näha ning see meenutab veidi infrapuna soojusjälge, mis olenevalt *karmast* on erinevas värvuses terve värvigamma ulatuses. Pühakojad on kaitstud teatud tehnomaagiliste võimalustega, mis välistavad antud religiooni/usundi mõistes ebapuhaste inimeste sisenemise.

B

BLACKLIST – IRG blacklist sisaldab isiku- ja terminalikoode, millele on keelatud ühenduse loomine IRG baasserveritega. Enamasti on keeldudel ajaline limiit vastavalt põhjuse raskusastmele. Näiteks teise ühe isiku avatari „tapmise“ eest kantakse terminalikood blacklisti 24ks tunniks.

C

CAROLA CITY – Suuruselt teine ja seejuures täielikult AI poolt hallatav linn *Metropol Island* 'il. Arhitektuurilt tunduvalt futuristlikum kui *Metropol City*. Näiteks linna bussid kujutavad endast 80% ulatuses läbipaistvast plastikust täisautomaatseid magnethõljukeid ja hoonetest ei ole vist üksi mõne teise hoonega identne või ilma küberneetilise täisteeninduseta. Ka puuduvad linnas traditsioonilised politsejõud, mille asemel on ka lendavaid miniatuurseid kaameraüksuseid omav statsionaarne ja kõikehõlmav CSS (*City Security System*). Aktiivüksustena on kasutusel politseiandroidid, seejuures ilma tuli- või külmrelvadeta! Väga hea keskkond murdmaks inimestesse sissejuurdunud ebausku ja hirmu tehnoloogia ja eriti

robotika maailmavallutusplaanide suhtes. Hoolimata tohutust kogusest klaasist ja igat värvi ja läbipaistvast plastikust on linn siiski roheline ja üks suur urbaniseeritud park.



DEEMONID – Väga võimsad, kuid samas ülilihtsad ja kitsas spetsiifilises spektris tegutsevad programmid, kelle eesmärk on enamasti visuaalselt efektiivselt reegleid rikkunud avatare karistada. Kas neid avalikult hukates, puruks rebides või Allilma tirides. Samuti tagavad deemonid U1 tasemele kukkunute vangistamise ja valve, põhjustades aeg-ajalt nõrgema närvikavaga klientides närvivapustusi ja hirmuhooge. Peamine deemonite esinemiskuju on kui tükike hõõgivate silmadega personaliseerunud pimedust. Deemoneid kontrollib S2 tasemel suurdeemon Hades, kellele adresseeritakse kõik fikseeritud sekkumist nõudvad üleastumised ning kes organiseerib momentaalselt vajalikus koguses deemoneid asjatama. Liikumiseks kasutavad deemonid absoluutselt iga objekti sisse ehitatud „tagaust“, seejuures kohale jõutakse momentaalselt, kuid tagasi Allilma veetakse avatar tavalistele füüsikareeglitele toetudes, et tüli, õudu ja efektiivsust oleks rohkem.

DRAAKONID – Ainult *Draconias* esinevad S3 tasemel olendid, kelle peamiseks salajaseks eesmärgiks on valvata mandri arengu paigaltammumise järgi ja avalikuks eesmärgiks „valvata varandusi“ ning võidelda „hea valguse armeega“, mil iganes viimane võtab heaks ristikäigule end sättida.

DZINN - ...on iseenesest lihtne programm, mis võimaldab üle kirjutada suvalise kaitstusastmega koodi. Oma tegevuse teostamist alustab ta kasutaja Ingli või muude aktiivsete valveprogrammide „pimestamisega“, mistõttu Ingel ei fikseeri anomaaliat, ega saa seega ka vastumeetmeid kasutusele võtta. Visuaalselt kasutab ta suvalist vormi, mis on tuletatud temaga suhtleja profiilfailist, kuid alati kasutab *d.* pakkimisvormingut, mis meenutab klassikalist dzinni anumad (madal, sanga, peenikese tila ja kaanega teekannuke)

...võimaldab oma leidjale kaks soovi, peale nende täitmist paigutab end heleda sähvatuses saatel ümber suvalistele koordinaatidele (va. vesi ja teised planeedid)

...loojaks ilmselt üks algse programmeerimisrühma teadlastest.

...avastati Administraatori (kontrollprogramm) poolt alles siis, kui Metropol City oli tavakodanikele juba kaks aastat ligipääsetav.



EKSEKUTSIOONISALGAD – Reaalsetele töölepingutele rajatud palgalised paramilitaargrupid, kelle eesmärgiks on vastavalt vajadusele ja korraldusele teostada subjektide või objektide elimineerimine vahendeid valimata. Enamasti on tegu endiste politseinike või sõjaväelastega, kuid esindatud on ka nõ. tsiviilist tulnuid, kel põhjused sügavalt personaalsed.



G

H

I

IRG – *Infinity Research Group*, sõltumatute eraisikute loodud firma, mis tegeleb Artefakti uurimise ja sellepõhiste lahenduste haldamisega. Teenuseid ja piiranguteta andmebaase pakutakse muuhulgas suurfirmadele, valitsustele, igas kaalukategoorias ülikoolidele ja nende instituutidele, militaarvaldkonna suurnimedele, aga ka tavakasutajatele.

INGEL – Kliendi avatariga seotud abiprogramm, mis kliendile paistab helendava vastassoost tiivulise olendina, kõrvaltvaatajale vaid nägemist häiriva õhuvirvendusena. Lisaks tavapärasele infojagamisele on inglite eesmärk kaitsta kliendi avatari võimalike anomaaliate eest, astudes probleemiga tegelema P1 tasemelt. Visuaalselt paistab protsess välja kui mõõgavõitlus segatud loitsimisega.

J

K

KARMA – avataridega kaasnev interaktiivne logifail, mis analüüsib kliendi ja IRG vahelist andmevoogu ning seab klientidele piiranguid ja/või soodustusi, lähtuvalt nende varasemast käitumisest ja valikutest.

L

LOITS – *IRG* programmeerimiskeele verbaalne *input*. Grammatilisel tasandil üpriski komplitseeritud ja suurt painduvust lubava tasemeni viidud „käsurida“, mille loojaks on teatud okultistlike huvidega sotsiaalteadlane Keith G. Ram. Mainitud isik ehitas üles ka kogu IRG maailma sotsiaalse hierarhia ja tasandid ning programmide ning klientide omavaheliste suhete käsu-, alluvussüsteemi.

M

MANDRID – Kuna erinevad süsteemid nagu fantaasiamaailm, mängurite ideaalkeskonnad ja nn. Reaalsus ei sobitu omavahel just liiga hästi, siis omavaheliste konfliktide välistamiseks ja maandamiseks on nad eraldatud igaüks erinevale mandrile. Mandrite vahel puudub maismaaside ning transport eksisteerib alla U7 tasandi vaid aeglaste purjelaevade näol. Seda

seetõttu, et inimestel oleks võimalikult väike huvi pidevalt erinevate maailmade vahel hüpata ja tasakaalu häirida. Samuti asuvad Laevade sadamad asustatud piirkondadest piisavas kauguses, et muuta inimeste huvi ja viitsimist veelgi väiksemaks. Nagu puudub mandrite vaheline teleportatsioon, nii ei oma ka ükski sadam Portaali. Algselt loodi planeedile kaks mannert, kuid aja jooksul lisandus neile veel kaks väiksemat. Mandrite nimekiri ja omadused on järgnevad:

- *Metropol Island* – suurim ja esmane manner. Süsteemireeglid kopeerivad tavareaalsuses toimivaid füüsikaseaduseid peaaegu sajabrotsendiliselt. Detailsus on viidud koguni atomaarsel tasandil reaalsusele vastavaks. Maksimaalne komplitseeritus ja „tõetruudus“.
- *Doomland – Lag 0,0sec. 3D FPS* paradiis. Enamus mandrist on kaetud linnade ja tehaste võrgustikuga. Loodust metsade ja aasade näol esineb vaid 10% ulatuses. 2/3 mandrist on inspireeritud mängudest a la *Doom, Quake, Halo, Crysis*. Ülejäänud meenutab pigem postapokalüptilist tänapäevamaailma. Erinevaid kasutajaid ööpäevas minimaalselt 2000. Territooriumid osaliselt „klannide“ poolt märgistatud ja hõivatud.
- *MSR (Mainland for Scientific Research)* – poolisoleeritud keskkond erinevatele ametlikele teadusasutustele erinevate katsete ja uuringute sooritamiseks. Üks huvitavamaid projekte on näiteks AI põhise ühiskonna kiirendatud korras kasvatamine ja areng alates tule kasutusvõimaluste „avastamisest“. Samuti on MSR täielikult tasuta keskkond mainitud asutuste kõikidele liikmetele lõõgastumiseks ja meelelahutuseks. Ligipääs teistelt mandritelt ja saartelt vaid *P-klassi* kasutajatele.
- *Draconia* – fantaasiamaailm, kus muinasjutud on saanud reaalsuseks ning kus võimsaimad olendid on üliintelligentsed ja kohutavad draakonid, nii tiivulised kui roomavad. Maailm, kus areng on peatunud vahetult enne püssirohu avastamist ning kus kääbikud ja kükloobid igapäevased külalised.

METROPOL ISLAND – Mandritest suurim, meenutades kujult kolmeharulist ninja-ketast ning kandes endal kogu *Metropol City* raskust. *MI* on jäigalt seotud tavareaalsust kopeerivate ja imiteerivate reeglitega, seadmata samas isegi algtaseme kasutajale liikumispiiranguid, vahendades ja teenindades seega igal ajahetkel suurimat osa kasutajaskonnast. Enamus *IRG* virtuaalsetest maa- ja kinnisvaratehingutest sooritatakse *MI* provintssides, kuivõrd *Metropol City* hotellid ja võõrastemajad võimaldavad suures osas klientidele tasuta majutust.

MSR – *Mainland for Scientific Research*, üks neljast mandrist, teaduslikuks kasutamiseks.



PIE – (*personalized isolated environment*) vastavalt kliendi tellimusega paika pandud parameetritele ja statistikale loodud keskkond. *AIEM*’i (*Artificial Intelligence for Environment Making*) loodud keskkonnad on seejuures poole odavamad, kui inimprogrammeerijate kohendatud ja modifitseeritud variandid.

PÄÄSTIK – *safety switch*, suvalisel kujul esinev turvalüliti (võib olla ka psühholoogiline, nagu näiteks mingi konkreetse lause väljaütlemine valjult või teatud liigutuse tegemine või teatud stressitasemega mõte). Päästikut vajutades katkestab terminal ühenduse konkreetse „aegruumiga“ ja asetab kliendi turvalisena mõjuvasse *Templit* meenutavasse ruumi, kust edasi

toimub sujuv kuid kiire ja valutu naasmine tavareaalsusesse.



SAARED – kuna mandritel on kindlad reeglid, mida ei saa eriti kergelt painutada, on klientidel võimalus teatud tasemeni jõudmise puhul soetada omale isiklik saar, mille kuju ja suuruse määrab tema enese tahe ja rahakoti suurus. Kui mandritel on kasutajate liikumine suures osas vaba, siis saartel kehtivad omaniku reeglid ning igaüks sinna ligi ei pääse. Enamus IRG töötajatest omab isiklikku saart, kus lõõgastuda ja mõtteid koguda, samas mõned on loonud täiesti sürreaalse keskkonna, millel „põhidimensiooniga“ ühendus tavavõimaluste piires puudub.

SEERAV – ingliahierarhia tipp (P1). Sõduringel, kelle eesmärk on külvata hävingut ja kaost, kuid kellel on eluvõtmise juures ka võime elu kinkida. Kui IRG osakonnajuhatajad tahavad kedagi karistada, siis saadetakse kas terve S3 rühm või üksainus seerav. Seeravid teenindavad vaid P2 ja P3 taseme kasutajaid või erijuhtudel erikorralduste alusel madalama tasandi kliente. Seeravid „ei kustu“. Olles oma ülesande täitnud, ei muutu nad visuaalse peegelduseta infohulgaks andmebaasis, vaid naasevad oma „elupaika“ ning funktsioneerivad seal täie AI teadvuse juures kuni järgmise väljakutseni.



TASEMED – (*access levels*) Tagamaks süsteemi toimimist on kogu andmevoog kliendi ja IRG vahel jagatud õigushierarhiateks. Peamised kasutajaõigused on jagatud kolme klassi (U, S, P):

- **U** (*user*) – tavakasutajad
 1. „kummitustase“, vang. Kasutaja suudab näha ja kuulda, kuid ei ole interaktiivne ei teiste kasutajate, ega IRG poolsete programmidega. Enamus 1. taseme kasutajaid on nõ. „vangid“, avatarid kes on kas karma või politsei poolt peatatud kasutajaõigustega mingi kindla ajalimiidi ulatuses ning enne selle aja reaalselt „ärakandmist“ (kinnises ruumis viibimine ilma igasuguse tegevuseta, seejuures taimer liigub vaid siis, kui kasutaja on *IRG*’ga realses ühenduses) kõrgemale tasemele ei saa.
 2. Algaja (*rookie, vares(rook)*) – *default level* uuele kasutajale. Ei võimalda sooritada finantstehinguid ega kasutada teenuseid. Samas ei sea liikumisele üldpiiranguid ning tagab ligipääsu tasuta näitustele, kinoseanssidele, avalikele kohvikutele. Ingel tagab ligipääsu maa- ja linnakaartidele, ühistranspordi graafikutele ja *Metropol City* uudistevoole. Anonüümsete *mustvalgete* põhitasand.
 3. *Quest* - Kõikide ametlike asutuste, büroode, firmade külastamine lubatud, kuid ilma igasuguse maksekorraldusvõimaluseta. Teenustest tagatud tasuta

ühistransport, *second-hand* (mis on samuti tasuta) ja Inglise abil ligipääs erinevatele detailsematele infoallikatele a la *Metropol City* või politseiteenistuse päevastatistika.

4. *Mod-level* – tase, kust alates on lubatud sooritada väiksemaid rahalisi tehinguid ja kasutada sertifitseeritud tootjate loodud modifikatsioone avataridele a la soengud, riided, värvid, varjud, statistilised näitajad (jõud, vastupidavus, kiirus) jne.
 5. Omanikutasand – võimaldab osta ja müüa ning mitte vaid pisividinaid, vaid ka hooneid ja väiksemaid transpordivahendeid nagu tsiklid ja sõiduautod. Ligipääs kõigile Inglise võimalustele, samuti kõikvõimalikele video-, raadio- ja uudistekanalitele. Peaaegu pool *IRG* kasutajatest on koondunud selle tasandile.
 6. Äritasand – lisaks eelpool mainitud võimalustele lisandub 10000\$ kontojääk, kuni 30% soodustused teatud tehingutelt, isiklik turvamees (erinevalt Inglise on see kõigile nähtav S1 õigustega *mees mustas*) ja litsents oma virtuaalse firma asutamiseks (õigus omada vara suuremas ulatuses kui 100000\$).
 7. Superomanik – Võimalus tellida omale suuremahulisi programmeerimistöid nagu näiteks isiklik saar, isiklik ookeaniristleja, isiklik linnakvartal, *PIE (personalized isolated environment)*. 50% soodustused maksude osas.
 8. Aadlik – *IRG* sponsor, lubatud väiksemas ulatuses personaliseeritud koodi (ntx läbistamatud autoaknad, avatari topeltkiirus ja -vastupidavus, koodipõhine turvasüsteem, mis analüüsib koodi hoolimata ettejäätavatest „seintest“ või nende omadustest). Maksustatud ühekordselt vaid personaalse koodi osas.
 9. Prints – *IRG* suursponsor või partner, rahalised kohustused tüüpmaxude näol puuduvad. Immunitet kuritegevuse osas, samuti karma puudumine. Avatari kümnekordistatud vastupidavus erinevatele mõjutustele. Inglise asemel Kõrgingel (nähtav kõigile, luba purustada soovitud ulatuses ümbritsevat koodi, tappa teisi avatare ilma põhjusega).
 10. Pühak – absoluutne immunitet kõigil tasanditel, mida saab kõrvaldada vaid P3 tasandil nõukogu (vähemalt kolm inimest). Maksustatus puudub. Võimalus kasutada kõiki teenuseid ja ignoreerida kõiki piiranguid. Karma puudub. *IRG* poolt fikseeritud näitajad puuduvad. Võimalus kasutada „loitse“, ümbritseva koodi ümberkirjutamist vastavalt vajadusele, mis näeb seejuures visuaalselt välja nagu keskaegne manamine, needmine, loitsimine. Kaks Kõrginglit (P1), kes suudavad elimineerida S1 ja S2 taseme üksuseid piiramatus koguses ja S3 taseme üksuseid suhtes 1:10 (juba 21 S3 turvaüksust peaks suutma kaks seeravit hävitada).
- **S (security)** – turvaüksused
 1. tänavapolitsei ja turvameeskonnad (osaliselt U-klassi põhine)
 2. eriüksused(programmid),eraarmeed(U7 kasutaja või U8 tasandi personaalkood)
 3. militaariüksused, Inglise, lepingulised eksekutsioonisalgad, superprogrammid (AI)
 - **P (programmer)** – programmeerijad, omanikud
 1. testkasutajad, tavaprogrammeerijad (koodi analüüs, täielik diagnostika ja ümberkirjutamisõigus ühe objekti ulatuses korraga). Kõik tasuta. *PIE*.
 2. osakondade juhatajad (koodi ümberkirjutamis- ja lisamisõigus 100% ulatuses), Seeravi kasutamissoigus.
 3. omanikud (piirangud puuduvad igavesest ajast igavesti, õigus koodi ümber kirjutada või kustutada 100% ulatuses). Seeravite (!) kasutusõigus.

TORN – *Metropol City* keskmes asuv ülikõrge gravitatsiooni ja loodusjõude eirav administratiivkeskus, milles asuvad kõik *IRG* institutsioonide ja tema partnerite virtuaalsed esindused, sealhulgas ka mitu militaarsidemetega tööstus- ja tehnoloogiakorporatsiooni. Hoolimata hoone tohutust kõrgusest toimivad kõik 10 lifti momentaalselt, olles rohkem teleportatsiooniseadmed, kui liftid. Hoone ülemised 10 korrust on tavakasutajatele suletud juurkoodi tasemel.



UFO – UFO´ks nimetatakse klassikalise lendava taldriku kujuga kettakujulisi õhusõidukeid, mis

sooritavad terve planeedi ulatuses varjatud vaatluslende, kasutades liikumiseks erinevate muutujate poolt mõjutatavaid marsuute. UFO´de ülesandeks on fikseerida ja kaardistada erinevaid geograafilisi ja arhitektuurilisi arenguid ning valvata potentsiaalsete anomaaliate järgi. UFO´d on kõik Administraatori „käepikendused“.



VERONA – Linn *Metropol Islandi* Põhja-Provintsis. Tänavagängide paradiis. Linnas elamine on nagu ellujäämiskursus, samas linna omapäraks on tasuta elukoht ja tasuta söök. Samuti S1 tasemest kõrgema turva puudumine. Linn sai alguse tänavakaose analüüsiprogrammist, kuid suurenenud huvi tõttu säärase vägivaldse sotsiaalse keskkonna vastu otsustati deaktiveerimine/kustutamine unustada. Et linn täielikult ei häviks mõne nädalaga on samas sisse seatud täisautomaatsed ehitusbrigaadid, mis suudavad pilbasteks lastud maja paari ööpäevaga taastada. Samas on sellieid brigaade vaid kolm, nii et mõned hooned on ikka nädalate kaupa laastatud olekus. Verona linnal on oma embleem (ümber mõõga keerdunud madu), mida linnaelanikud eriti uhkelt tätoveeringute ja näiteks automaalingute näol mujal mandril esitlevad, lootuses, et see külvab hirmu ja respekti.

VÕLUR - ilmselt üks algsetest ja endistest programmeerijatest, kes on end süsteemi totaalselt sisse söönud. Kontrollib suurepäraselt inglite/deemonite süsteemi (va. seeravid), seega on teda võimatu tavameetoditega Artefaktist välja saada. Käib kus, millal ja kuidas tahab, kuna on ilmselgelt ehitanud süsteemi personaalseid tagauksi. Aeg-ajalt tekitab vastuvõetamatut kaost ja purustusi seal, kus teised programmeerijad on tema arust liiga jäigaks ja paindumatuks muutunud. Lihtsalt näitamaks, et ta seda suudab ja et tal on õigus.



WHITELIST – IRG *whitelist* on nimekiri isikute ja terminalide ID-koodidest, millele on tagatud ühenduse katkematus hoolimata kliendi avatarile mõjuvatest teguritest. *Whitelist* sisaldab püsikannetena kõiki ingli- ja deemoni- ning *P-klassi* personaalseid ID-koode.



✕

Ⓣ

ℤ